



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Seputarpengetahuan.co.id (2017). *Pengertian Promosi, Fungsi, Jenis, dan Contoh Promosi*. [Online] Seputar Pengetahuan. Tersedia di: <https://www.seputarpengetahuan.co.id/2017/07/pengertian-promosi-fungsi-promosijenis-promosi-contoh-promosi.html> [Diakses 27 April. 2019].
- Archilantis.com (2019). *BIM Augmented Reality*. [Online] Archilantis. Tersedia di: <https://archilantis.com/bim-augmented-reality/> [Diakses 9 Mei 2019].
- Agus, N., Pareza. A.J., & Ibnu, S.W. (2019). *Deteksi Pengenalan Bangunan Sejarah Kota Jambi Menggunakan Augmented Reality*. STIKOM Dinamika Bangsa, Jambi.
- Teknojurnal.com (2014). *Unity – Game Engine Tangguh Untuk Berbagai Platform*. [Online] Tekno Jurnal. Tersedia di: <https://teknojurnal.com/unity/> [Diakses: 3 Maret 2020].
- Unity (2019). *Unity Developer Documentation*. <https://docs.unity3d.com/Manual/UsingTheEditor.html> [Diakses: 3 Maret 2020].
- Vuforia (2020). *Vuforia Developer Library Overview*. <https://library.vuforia.com/content/vuforia-library/en/getting-started/overview.html> [Diakses: 3 Maret 2020].
- Blender (2020). *About Blender*. [https://docs.blender.org/manual/en/latest/getting\\_started/about/history.html](https://docs.blender.org/manual/en/latest/getting_started/about/history.html) [Diakses: 3 Maret 2020].
- Budiaji, W. (2013). Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert. *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan*, 2(2), hh. 127-133.
- Statistikakomputasi.wordpress.com (2010). *Sekilas Tentang Technology Acceptance Model (TAM)*. [Online] Statistika Komputasi. Tersedia di: <https://statistikakomputasi.wordpress.com/2010/03/18/sekilas-tentang-technology-acceptance-model-tam/> [Diakses: 20 Maret 2020].
- Davis, F.D. (1989). *Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use dan Acceptance of Information System Technology*. MIS Quarterly, 13 (3), 319-339.